

(C) 1978 Łukasz Sławiński, (C) 2002-2003 Moderno

Z rokiem 2000 Autor Łukasz Sławiński zrezygnował z copyrightu dot. Lasso
Polecam przeszłe i obecne dokonania Łukasza Sławińskiego <http://www.pikier.com>

Opracowanie, na bazie materiału Łukasza Sławińskiego który warto przeczytać w oryginale, i dotyczącego licytacji przeciw systemom SSO. W opracowaniu pozostawiono odniesienia aktualne dla **PrimiSSO**, usunięto fragmenty nie mające zastosowania w świetle konwencji **PrimiSSO**. W miejscach, gdzie zastosowanie nie jest szczególnie jednoznaczne, postawiono znaki "?" oraz materiał uzupełniono i rozszerzono o informacje specyficzne dla tej konwencji. Przemyślenia ŁS mimo upływu lat oraz trochę innej filozofii obowiązującej w **PrimiSSO** w dużej mierze pozostają aktualne tym większa jego zasługa.

PrimiSSO stwarza obrońcom spore kłopoty licytacyjne. Otwieranie od 8 punktów, niezwykle? znaczenia otwarć, Silny Pas i Negatywne 1NT,...- wszystko to tak znacznie odbiega od stylu systemów tradycyjnych, że wymaga nowej strategii w obronie i specyficznych ustaleń.

Większość graczy (i to nawet na wysokim szczeblu) nie zdaje jednak sobie z tego sprawy i uparcie stosuje obronę klasyczną (dobrą tylko przeciwko systemom tradycyjnym).

Niektórzy wprowadzają wprawdzie ustalenia specjalne, ale - z uwagi na brak wnikliwej analizy wstępnej - są one częstokroć żenująco naiwne.

Inni wreszcie (a jest ich niepokojąco wielu) radzą sobie w ten sposób, że stosują pułapkowe wejścia obronne (np. forsujący pas) o których bynajmniej nie uprzedzają "bezpasowców", a nawet (także niezgłaszane!) kontrolowane bluffy na pierwszym ręku.

Tym wszystkim (i tym, którzy po prostu nie mają czasu na obmyślanie odpowiedniej obrony) przyda się niniejszy **szkic obrony przeciwko PrimiSSO**. Obrona ta jest rezultatem modyfikacji przemyśleń ŁS i jego doświadczeń z gry przeciwko innym "bezpasowcom".

Istotną różnicą w obronie przeciw **PrimiSSO** versus systemom **SSO** jest fakt, iż współdziała ono z dowolnym systemem licytacji, dlatego wszelkie rozważania o sensowności lub nie jakichś układów obrona musi uzależnić od systemu jakim posługuje się komplementarnie para korzystająca z **PrimiSSO**. Stanowi to z jednej strony utrudnienie (każda para **PrimiSSO**-wców może licytować inaczej **BEZ** zmiany swojego systemu, z drugiej strony ułatwia obronę)

Możliwe jest, że niniejsza publikacja zaszkodzi niektórym "**PrimiSSO**wcom", ale... nie zaszkodzi **PrimiSSO**! Wyeliminuje bowiem te pomysły, które egzystują jedynie dzięki temu, że przeciwnicy nie znają skutecznych kontr-ustaleń

ZALECENIA METODYCZNE

PrimiSSO stawia obronę w sytuacjach nietypowych, z którymi obrońcy są wcale, bądź mało oswojeni.

W tych warunkach szczególnie ważne staje się zachowanie odpowiedniej postawy psychicznej i pamiętanie o pewnych, niemalże oczywistych, dyrektywach ogólnie

brydżowych.

Spokój i chłodna kalkulacja

Niezwykła i na ogół bardzo agresywna licytacja **PrimiSSO** wprowadza obrońców częstokroć w stan stresu: - wpadają w panikę, tracą rozsądek i kierują się tylko odruchami:

"MUSZĘ wejść na szczeblu trzech (pomimo 10 punktów i układu 5332), bo może uciec końcówka"

Rezultat: Szła ale... bez dwóch z kontrą.

"MUSZĘ dopchnąć te 3BA (mimo, że licytacja zdradziła kontrukłady), bo mamy 25 miltonów"

Rezultat: Bez jednej (jak cała sala)

"MUSZĘ skontrolować (choć już wcześniej się nakontrolowałem), bo widać, że bronią się przed wpadką"

"MUSZĘ zacząć się z dwudziestoma punktami (mimo, że otwarcie jest słabe i nieforsujące), bo przecież oni będą jeszcze licytować"

Rezultat: A jednak obiegło.

Jasne jest, że obrona nie robi na ogół takich głupstw przeciwko parom licytującym "normalnie". Jednak gdy gra się przeciwko **PrimiSSO** to rozsądek obronę częstokroć opuszcza. Nie myśli nad tym - CO IDZIE NAM? CO IDZIE IM? -ale nad tym- CO MOŻE NAM UCIEC? Z CZEGO CHCĄ NAS WYBLOKOWAĆ? BEZ ILU MOGĄ WPAŚĆ? W ten sposób z **PrimiSSO** nie wygrywa się!
Obrona nie może wdawać się w pojedynek psychologiczny polegający na odgadywaniu intencji:

Po pierwsze - dlatego, że jest to zgadywanka

Po drugie - dlatego, że jednak **PrimiSSO-wcy** znają mechanizm swojego systemu znacznie lepiej niż obrona

Po trzecie - dlatego, że pierwsza faza licytacji w **PrimiSSO** jest bardzo wieloznaczna taktycznie

Podstawową dyrektywą psychiczną w grze przeciwko **PrimiSSO** powinno być:

SPOKÓJ I CHŁODNA KALKULACJA

Nie ulegać odruchom! Nie sugerować się pozornymi intencjami przeciwników! Nie wpadać w panikę! A przede wszystkim nie bać się! (Dlaczego rozdanie ma się dla obrony źle skończyć?? Więcej optymizmu!).

Pamiętać o bilansie

Większość błędów popełnianych przeciwko **PrimiSSO** ma podłoże niesłuchanie trywialne: podenerwowana licytacją przeciwników obrona zapomina po prostu o przeprowadzeniu rozsądnego bilansu.

Obrona pamiętać musi więc, że:

Każda odzywka powinna mieć wystarczające pokrycie bilansowe!

Jeżeli więc nie wiadomo co należy powiedzieć, to zalicytować tyle ile akurat wychodzi z bilansu. Jeżeli nic nie wychodzi to spokojnie pasować, a okaże się wówczas, że (wbrew pierwotnym obawom) rezultat rozdania będzie dla obrony na ogół korzystny.

Dyrektywa powyższa jest szczególnie ważna w grze przeciwko **PrimiSSO**, która spycha z utartych szlaków licytacyjnych i stawia w sytuacji nietypowej.

Ponieważ brakuje wygodnych forsingów (otwarcia w **PrimiSSO** są na ogół sztuczne), ponieważ nie sposób? opracować przeciwko **PrimiSSO** superprecyzyjnego kontr systemu - najprościej i najrozsądniej postąpi się ustalając, że:

Licytacja w obronie z bilansu!

Jeżeli więc nie wiadomo co dokładnie oznacza odzywka partnera bądź jak on zrozumie naszą odzywkę, to powinno się założyć, że są to naturalne odzywki z "bilansu".

Z dyrektywy bilansowej wynika niesłychanie prosta reguła mnemotechniczna:

Bez nadwyżek pas!

Pas (choćby koczyło zabrać głos ponownie), bo przecież bo po wyprzedaniu się partner ZNA NASZĄ SIŁĘ! gdyby więc widział możliwość gry wyższej to po prostu zalicytowałby ją od razu (bo przecież ma licytować z bilansu).

Jak jednak bilansować wtedy, kiedy partner pasował bądź nie miał okazji do zabrania głosu?

W takim wypadku należy założyć, że ma on tyle punktów ile średnio przypada na niego w świetle dotychczasowej licytacji (bilans statystyczny).

Jasne jest, że i drugi obrońca winien wówczas ocenić z grubsza na ile punktów u niego liczono, w celu stwierdzenia czy posiada jakiegokolwiek nadwyżki.

Pytać o znaczenia odzywek

Skoro w **PrimiSSO** licytują częściej niż inni, to tym samym częściej niż inni zdradzają nam swoją kartę.

Aby to wykorzystać powinno się pytać o znaczenia ABSOLUTNIE WSZYSTKICH ODZYWEK (łącznie z wszelkimi pasami na niskim szczeblu).

Wszelkie uchybienie w tym względzie byłoby nonsensowną rezygnacją z dodatkowych korzyści jakie można uzyskać z tego, że gra się właśnie przeciwko **PrimiSSO**. Pamiętajmy bowiem, że ci, którzy będą grać tymi samymi kartami przeciwko parom "normalnym", nie dowiedzą się prawie niczego o rękach przeciwników.

Nie wystarczy jednak samo zapytanie się!

Trzeba jeszcze umieć wykorzystać otrzymane informacje. Nie należy bać się podjąć decyzję przeciw sali", o ile przemawia za tym licytacja przeciwników.

Szczególnie ważne jest wykorzystanie otrzymanych informacji podczas rozgrywki bądź wist. Chwila analizy i jedna bądź dwie lewy więcej. Wystarczy tylko po prostu nie zapominać o licytacji **PrimiSSO**!

Przestrzeganie powyższych zaleceń jest łatwe wobec **PrimiSSO**, gdyż **posługujący się nim udostępniają opis systemu**.

Jasne jest bowiem, że w gorączce gry częstokroć zapomina się o zadaniu pytania, a jeżeli nawet zostanie zadane - to nieraz zapomina się o tym w chwilę później.

STRATEGIA I TAKTYKA

Szybkość i agresywność **PrimiSSO** będzie przysparzać sporo kłopotów i niejednokrotnie powodować poważne straty.

Nie ma na to żadnej rady i trzeba się z tym pogodzić. Nie ma sensu czynienie partnerowi wymówek, gdy w miarę rozsądna licytacja zakończyła się dotkliwą porażką.

Skoro straty są nieuniknione to jedyną rozsądną możliwością "wyjścia na swoje" jest zrekompensowanie ich zyskami poprzez wykorzystanie słabych punktów systemów **PrimiSSO**

Najsłabszym punktem **PrimiSSO** jest właśnie jego agresywność!?

PrimiSSO-wcy częściej niż inni przelicytują? i bardziej są wrażliwi? na kontry karne. Wynika to nie tylko ze słabości otwarć, ale także z tego, że są one na ogół sztuczne (co często uniemożliwia zwykle spasowanie).

Jasne jest więc, że to właśnie powinno być dla obrony źródłem rekompensaty. Pytanie tylko - jak z niego zaczerpnąć?

Kontrowanie

Aby wykorzystać wrażliwość? **PrimiSSO** na kontry, trzeba oczywiście zrezygnować z tradycyjnego ustalenia, że kontra na niskie otwarcia jest wywoławcza.

Nie można jednak ustalić, że kontra jest karna czy też propozycyjna, ponieważ takowa rzadko będzie się zdarzać i mało kiedy będzie opłacalna.

Wniosek: Kontry na niskie odzywki sztuczne powinny być kontrami do wyboru!

Niekontrowanie!

Czy jednak zawsze powinno się starać o skontrowanie **PrimiSSO-wców**?

Nie zawsze, bo powinno się nie zapominać, że gramy w brydża porównawczego(!) i że głównym celem jest uzyskanie lepszego zapisu w stosunku do innych stołów. (oczywiście nieznacznie inna sytuacja jest przy grze "zwykłej")

Jeżeli więc widać, że nic ciekawego obronie nie idzie a **PrimiSSO-wcy** są w kontrakcie nienajlepszym, to można spokojnie spasować kontentując się pozornie skromnym zapisem za 100 czy też 200.

Po obejrzeniu protokołu okaże się na ogół, że i tak zapis oscyluje w okolicach maksymalnego, a ewentualna próba skontrowania zakończyłaby się nieszczęściem (albo partner zniósłby kontrę, albo **PrimiSSO-wcy** znieśli by na kontrakt lepszy).

Powyższy manewr taktyczny jest oczywiście doskonale znany. Jednak w grze przeciwko **PrimiSSO-wcom** będzie miał - ze względu na dużą agresywność tego systemu - szczególnie częste zastosowanie.

Wejścia

(Uwaga: Wszystkie uwagi zawarte w niniejszym rozdziale odnoszą się wyłącznie do otwarć na 1-2 rękę, tj. nie poprzedzonych silnym pasem.)

Po stosunkowo silnych otwarciach systemów tradycyjnych wchodzi się w obronie częstokroć z ręką słabą, w celu wskazania wist lub przygotowania obrony.

Taktykę tę należy zarzucić podczas gry przeciwko **PrimiSSO**!

Skoro otwarcia **PrimiSSO** są słabe, to:

Każde wejście powinno mieć na celu przede wszystkim grę własną

Nie może więc być słabe i powinno zawierać około 12 punktów (minimum) przy przeciętnym układzie.

Większość otwarć **PrimiSSO** jest sztuczna w tym sensie, że nie wskazuje

jednoznacznie żadnego longera, a przez to nie wyklucza u obrony kontraktu, w którymkolwiek z czterech kolorów. (UWAGA pamiętać należy , iż PrimiSSO współdziała z dowolnym systemem licytacji, dlatego wszelkie rozważania o sensowności lub nie jakichś układów obrona musi uzależnić od systemu jakim posługuje się komplementarnie para korzystająca z PrimiSSO.

Wynika stąd, że:

Każde wejście obrony kolorem
(nawet kolorem otwarcia)
powinno być naturalne!

Wejścia forsujące

Ręce pozwalające na bezwzględne sforsowanie licytacji po otwarciu przeciwnika zdarzają się zbyt rzadko aby warto było poświęcać na nie skaczące wejścia kolorem.

Ustalić więc warto w obronie, że:

Żadne wejście kolorem (nawet skaczące)
nie jest forsujące!

Jasne jest jednak, że potrzebne jest przynajmniej jedno wejście zmuszające partnera do dalszej licytacji.

Takim bezwzględnym sztucznym forsingiem będzie:

1BA - po otwarciu 1 w kolor bądź po sekwencji typu "one over one"
2BA - po otwarciu 2 w kolor bądź po sekwencjach typu "two over one"

Wejścia takie należy stosować z silnymi rękami układowymi, nie pozwalającymi na danie kontry (do wyboru), z uwagi na krótkość w kolorze odzywki przeciwnika bądź "dziki" układ.

Styl dalszej licytacji

Skoro obrona decyduje się na wejście bądź kontrę (do wyboru) to powstaje problem według jakich reguł ma przebiegać dalsza licytacja obrony.

Wprowadzenie tutaj szczegółowych ustaleń o charakterze konwencyjnym byłoby może bardzo pożyteczne, gdyby nie ogrom pracy jakiej by to wymagało. (do tej pory, jakoś nikt nie chce jej wykonać)

Najprostsze i wystarczająco skuteczne jest więc następujące ustalenie ogólne:

Dalsza licytacja po wejściu bądź kontrze
powinna przebiegać wg zasad stylu naturalnego
a w szczególności - powinna być licytacją z "bilansu".

Każde podtrzymanie licytacji jest więc odzywką naturalną, o charakterze pozytywnym (sugestia nadwyżki).

Jedyne możliwości sforsowania gracza, który dał pierwsze wejście, są następujące:

- I. Jeżeli przeciwnik siedzący pod ręką zaliczył jakiś kolor, to forsuje:
 I. ODZYWKA W KOLOR PRZECIWNIKA (choćby jego wejście było sztuczne)
- II. Jeżeli przeciwnik siedzący bezpośrednio pod ręką spasował, to forsuje:
 I. po kontrze partnera - KOLOR OTWARCIA
 II. po wejściu partnera - SKOK W NOWY KOLOR (niższy od końcówki)

W dalszej licytacji forsuje każdy nowy kolor (niższy od końcówki) zgłoszony po raz pierwszy.

Wyczekiwanie

Sztuczność otwarć **PrimiSSO** i nadmierna aktywność wielu **PrimiSSO-wców** powodują, że szansa niewygaśnięcia licytacji jest znacznie większa niż w systemach klasycznych.

Wynika stąd, że znacznie śmielej obrona może stosować taktykę wyczekiwania, w nadziei, że licytację podtrzyma kolejny **PrimiSSO-wiec** bądź wznowi ją drugi obrońca.

Motywacją takiego postępowania nie powinno być jednak tylko zwykłe czyhanie na "dobrą kontrę", ale przede wszystkim - brak dobrego wejścia!

Uwagi powyższe nie dotyczą tylko samych otwarć ale także większości sekwencji typu "one over one" a nawet "two over one".

Na przykład w sekwencji:

W	N	E	S
PASS13+	pas	1♣/	?

możemy śmiało zastosować taktykę wyczekiwania (nawet na dobrą kontrę).

Taktyka wyczekiwania jest jednak inna niż dla obrony przeciwko "zwykłemu" SSO — **W „zwykłym SSO”** — odpowiedzi 1♥ i 1♠ mają olbrzymią rozpiętość taktyczną (u niektórych "bezpasowców" nawet 0-18 punktów) przez co Otwierający ma praktycznie obowiązek podtrzymania licytacji z siłą 5-7 (a nawet z siłą 0-4 przy wyraźnym misfisie).

Nie mając dobrego wejścia możemy więc zaryzykować pas, w oczekiwaniu, że dalsza licytacja uprości naszą sytuację.

USTALENIA OBRONNE PO OTWARCIACH SŁABYCH

(Uwaga: Niniejszy rozdział dotyczy wyłącznie otwarć na 1-2 ręki tj. nie poprzedzonych silnym pasem).

Skonkretyzujmy teraz to, co naszkicowaliśmy w rozdziale poprzednim.

Należy przy tym pamiętać, że:

Niniejsze ustalenia dotyczą nie tylko wejść
 bezpośrednio po otwarciu przeciwnika, ale
 także wejść w innych pozycjach!

*

KONTRA = Do wyboru!

- I. Conajmniej 12 punktów
- II. Conajmniej 3-4 karty w kolorze przeciwnika
- III. Układ zrównoważony

Przy większej sile (16+) obrona może dać kontrę nawet z dubletonem, ale pod warunkiem posiadania układu zrównoważonego (aby karny pas drugiego obrońcy nie zakończył się jakimś nieszczęściem).

Obrona może dać kontrę nawet także z układem niezrównoważonym (boczny longer bądź boczny singleton), o ile ma 4-5 kart w kolorze przeciwnika i nie znajdzie się w trudnej sytuacji po zniesieniu kontry przez partnera bądź przeciwnika (obrońca musi dysponować wygodną odzywką w drugim okrążeniu bądź nadwyżką siłową).

Partner kontrującego ma następujące możliwości sforsowania:

- po pasie przeciwnika - kolorem odzywki sforsowanej
- po wejściu przeciwnika - kolorem tego wejścia

Jeżeli sforsuje, to w dalszej licytacji forsujące jest każde zalicytowanie przez niego nowego koloru (nie będące oczywiście końcówką).

PAS = Naturalny!

Nie ma znaczenia konwencyjnego i nie zobowiązuje partnera do dalszej licytacji.

Może być jednak dany z siłą 12-15 (wyczekiwanie), o ile obrońca nie dysponuje żadnym dobrym wejściem.

Na przykład:

1. Gdy krótkość w kolorze przeciwnika uniemożliwia danie kontry
2. Gdy obrońca ma niezbyt silną dwukolorówkę z longerem w kolorze przeciwnika

KOLOR BEZ PRZESKOKU = Naturalne i nieforsujące (także kolor przeciwnika)

- Około 12-15 punktów
 - Conajmniej na piątce (na szczęblu jednego może być dobra czwórka)
- Partner wchodzącego ma następujące możliwości sforsowania:

- po pasie przeciwnika - skokiem w nowy kolor
- po wejściu przeciwnika - kolorem tego wejścia

Po pierwszym forsingu obrona może dalej forsować każdą odzywką w nowy kolor (niższą od dogranej).

KOLOR Z POJEDYNCZYM PRZESKOKIEM = Naturalne i silne ale nieforsujące (także kolor przeciwnika)

Wejście o charakterze silnego inwitu:

- około 15-17 punktów
- niezły longer 6-kartowy

Partner wchodzącego forsuje każdą odzywką w nowy kolor nie przekraczającą dogranej.

WYŻSZE WEJŚCIA KOLOROWE = Naturalne bloki na dobrym i długim kolorze

Uwaga! Powinny to być bloki solidne, obliczone na wpadkę conajwyżej bez dwóch.

1 BA BEZ PRZESKOKU = Silne konwencyjne wywołanie!

- Układ niezrównoważony
 - Conajmniej 17-18 punktów (lub mniej przy ręce silnie niezrównoważonej)
- Ręka nie nadaje się do kontry, a jest zbyt silna na jakiegokolwiek inne wejście.
Odpowiedzi drugiego obrońcy są konwencyjne, według ustaleń sekwencji "1♦ 1BA" z tradycyjnego SSO (nie ma odniesienia wprost do PrimiSSO)

2♣ = Negat (0-6), po czym:

2♦ = sztuczny forsing do dogranej

2BA = trójkolorówka z krótkością w kolorze przeciwnika?
(często nie jest na tym etapie znany kolor przeciwnika)

INNE = naturalne i nieforsujące

INNE = Pozytywne (7+):

2♦ = kiery, conajmniej czwórka

2♥ = piki, conajmniej czwórka

2♠ = młodsza piątka, bez starszej czwórki

2BA = naturalne, bez starszej czwórki

3 w kolor = niezła szóstka

2 BA BEZ PRZESKOKU = Oznacza to samo co 1BA BEZ PRZESKOKU!

Odpowiedzi drugiego obrońcy są analogiczne, z tym, że oczywiście o jeden poziom wyższe.

WEJŚCIA PO SILNYM PASIE

Silny PASS (od 13) jest zasadniczo odmienny od reszty otwarć **PrimiSSO** : - nie jest to właściwie otwarcie (w dosłownym tego słowa znaczeniu) ale silne przygotowanie dalszej licytacji.

Ponieważ średnia siła Silnego Pasa wynosi około 15 punktów, oznacza to, że:

Na każdego z pozostałych graczy
przypada po około 8 punktów

Wynika stąd, że najbardziej prawdopodobny podział siły po Silnym Pasie jest następujący:

Obrona - 16-17 punktów (8+8-9)
PrimiSSO - 23-24 punkty (15+8-9)

Jasne jest więc, że szansa wygrania przez obronę końcówki jest stosunkowo niewielka (a szlemik praktycznie wykluczony), podczas gdy szansa dogranej u **PrimiSSO**-wców jest duża.

Wniosek stąd, że wszystkie wejścia obrony raczej mają przede wszystkim motywację defensywną:

- Wskazanie wistu
- Przygotowanie obrony
- Blokowanie
- Przeszkodzenie przeciwnikom

a dopiero w dalszej kolejności zagranie własnego kontraktu ofensywnego (raczej częściówki).

1 w KOLOR = Całkowicie naturalne (także 1♣)

Conajmniej piątka (albo bardzo dobra czwórka)
Siła około 8-15 (albo nawet więcej)

Jeżeli wejście jest słabe to powinno być dawane:

- bądź z silnym kolorem (w celu wskazania wistu)
- bądź z dobrym układem (w celu wskazania obrony)

Uwaga!

Wejścia te, mimo że są nieforsujące, mogą być jednak dawane z ręką znacznie silniejszą. Wchodzący ma bowiem pewność, że licytacja nie wygaśnie, ponieważ ewentualny pas drugiego "bezpasowca" (tak gra ich olbrzymia większość) jest forsujący:

(**Taktyka ta nie jest do końca skuteczna wobec PrimiSSO, gdzie po wejściu obrońcy pas licytującego PrimiSSO nie jest forsujący**):)

- albo 0-5 z układem dowolnym
- albo 10+ z conajmniej fitem w kolorze wejścia (ewentualnie od 8 z conajmniej czwórką).

Fakt ten dodatkowo obrona wykorzystuje w dalszej licytacji w sposób następujący:

- Każde podtrzymanie licytacji przez partnera gracza Wchodzącego jest nieforsujące.
- Partner Wchodzącego może spasować zawsze, gdy uzna to za stosowne (licytacja prawie na pewno nie wygaśnie)

A oto dokładna specyfikacja odzywek partnera gracza wchodzącego:

Podniesienie koloru wejścia = blokujące
1BA = słaby inwit z fitem w kolorze wejścia
2BA = silny inwit z fitem w kolorze wejścia
Skok w nowy kolor = blokujące

SKOK KOLEM = Naturalne bloki!

Niezły longer, conajmniej 6-kartowy

Przestrzega się jednak przed stosowaniem bloków zbyt słabych! Ilość lew wygrywających powinna być zgodna z regułą 4-3-2-1, tak, aby drugi obrońca miał możliwość kontynuowania licytacji (obrona, dalszy blok, próba dogranej).

Uwaga!

Zalicytowanie przez partnera nowego koloru bez przeskoku (i poniżej dogranej) jest forsujące. Wskazuje albo longer albo zgrupowanie honorów (cue-bid) z fitem w kolorze wejścia i jest wieloznaczne taktycznie (próba końcówki bądź przygotowanie obrony).

Zalicytowanie przez partnera nowego koloru z przeskokiem jest natomiast nieforsujące: albo blokujące albo z "bilansu".

1BA 2BA = Bloki destrukcyjne!

Wskazują rękę bardzo słabą (praktycznie bezwartościową) z długim i kiepskim kolorem bądź z dwukolorówką.

Ostrzegają drugiego obrońcę przed nadmierną aktywnością w dalszej licytacji (końcówka prawie na pewno nie idzie).

REKONTRA SOS

Obowiązkowo stosowane przez obrońców w dalszej licytacji po Silnym Pasie (tylko na kontrakty poniżej dogranej):

"Obrońco 1 - partnerze! Nie chcę grać tego kontraktu z kontrą. Poszukajmy kontraktu bezpieczniejszego".

WEJŚCIA PO OTWARCIACH PO PASIE

To co dotychczas powiedziano o licytacji obronnej po słabych otwarciach [PrimiSSO](#) dotyczyło wyłącznie otwarć na 1-2 rękę (i. nie poprzedzonych Silnym Pasem?).

Po otwarciach na 3-4 rękę (poprzedzonych Silnym Pasem) sytuacja taktyczna jest jednak całkowicie odmienna, ponieważ przewaga siły jest raczej po stronie [PrimiSSO](#)-ców.

Nie dotyczy to jednak otwarcia 1NT (oznaczającego 0-7) i z tego względu ustalenia po tym otwarciu nie ulegają żadnej zmianie.

Po pozostałych otwarciach (o sile 8-12) wprowadzimy natomiast zmiany następujące:

KONTRA = Nie jest kontrą do wyboru, ale kontrą propozycyjną !
Oznacza posiadanie longera w kolorze otwarcia w celu wskazania wist lub możliwości gry.

KOLOR OTWARCIA = pozostaje nadal wejściem naturalnym z tym, że ma charakter półblokujący i wskazuje możliwość obrony.

KOLOR Z POJEDYNCZYM PRZESKOKIEM = Nie jest tym razem wejściem silnym, o sile 15-17 (jak po otwarciach na 1-2 rękę), ale ma charakter półblokujący.

Wyczekiwanie

Po otwarciach na 3-4 rękę możemy znacznie śmielej stosować taktykę wyczekiwania niż po otwarciach na 1-2 rękę

Po Pasie i Po otwarciu 1♣ mamy pewność, że licytacja nie wygaśnie ponieważ Pasujący jest sforsowany: ([Taktyka ta nie jest do końca skuteczna wobec PrimiSSO, gdzie po negacie 1♣ posiadacz silnego pasa z np. treflami nie musi kontynuować licytacji](#))

Po otwarciu 1NT szansa wygaśnięcia licytacji nie jest znaczna (0-7), lecz przy

osłabionym (o sile 0-5) (nie dotyczy PrimiSSO, w wersji polskiej) to należy zachować ostrożność.

Po pozostałych otwarciach licytacja nie wygaśnie prawie nigdy o ile oznaczają tę samą siłę, co na 1-2 rękę (tzn. 8-12). Jeżeli jednak są osłabione (6-10) (nie dotyczy PrimiSSO, w wersji polskiej) to licytacja wygasa stosunkowo często.

Uwaga!

Należy pamiętać, że u wielu "bezpasowców" układowe znaczenia otwarć na 3-4 rękę są inne niż na 1-2 rękę (nie dotyczy PrimiSSO, w wersji polskiej)

PRZEGLĄD SŁABYCH OTWARĆ

W rozdziale niniejszym omówimy pokrótce słabe otwarcia PrimiSSO. Przy niektórych otwarciach podamy zalecane ustalenia specyficzne, odbiegające od wcześniejszych ustaleń ogólnych.

- 1♣ skład 4333 Wszystkie składy bez singletona-renonsu.
Dość dobre rezultaty może dać blokowanie. Nie należy jednak z tym przesadzać, ponieważ w 70% Otwierający będzie i tak miał układ zrównoważony, a ponadto Odpowiadający ma pewność zastania conajmniej 3kart w każdym kolorze (a więc i kolorze bloku).

Ustalenie specyficzne: 1♦ na obu starszych

- 1♣ Układy z krótkością

Dobre rezultaty powinno dać blokowanie, bowiem Odpowiadający jest skrupowany koniecznością wskazania Koloru roboczego Oraz Siły - Wejście blokujące zakłóca więc bilans punktowy oraz nieznacznie zakłóca kontrolę długości koloru odpowiedzi. Kontrowanie jest natomiast nieopłacalne ze względu na niezrównoważoną rękę Otwierającego i niskość otwarcia.

Ustalenia specyficzne: Stosować wejścia dość podobne do wejść po Sinym Pasie:

Kontra = siłowa (od 12) z negatem 1♦

1♦ = na obu starszych

1BA 2BA = bloki destrukcyjne

2 w kolor = półblokujące (szóstka, 9-12)

- 1♣ przygotowawczy (może być piątka), 8-12 Trudno cokolwiek zalecać, bo otwarcie to nie posiada żadnych słabych stron. Ustalenia specyficzne: 1♦ na obu starszych (nie dotyczy PrimiSSO, w wersji polskiej)

Odgadnięcie które z powyższych znaczeń kryje się pod postacią otwarcia 1♣, jest niełatwym zadaniem dla obrońców

- 1 NT Negatywne: Nie zapominać o kontrze!

Odpowiedzi 2♦ - 2♠ po 1NT

Jest to tzw. blok psychologiczny, egzystujący dzięki temu, że przeciwnicy skłonni są zbyt poważnie traktować wejście na szczeblu dwóch i dopatrują się solidnych wartości układowych.

Drugi obrońca (mając fit w kolorze bloku) powinien więc kontrować:

po pasie partnera - od 13 punktów

po kontrze partnera - od 9 punktów

z bilansu wynika, że punktowa przewaga znajduje się po stronie obrońców, dalsza licytacja naturalna, z dużą możliwością zamiany kontry drugiego obrońcy na karną.

- 1♦ do 1♠ = max. 2 w kolorze otwarcia 8-12

Przeważnie jest układ 4432 5332 (tylko z piątką młodszą) z dubletonem w kolorze otwarcia. Są to więc otwarcia dość niebezpieczne i bardzo wrażliwe na kontrę.

Po 1♥ - 1♠ Można śmiało wchodzić i blokować kolorami młodszymi (bo Odpowiadający nie uzyskuje o nich żadnej informacji), natomiast nieco ostrożniej starszymi.

Ustalenia specyficzne:

2♣ 2♦ = 12-16 na piątce (albo słabsze na szóstce)

3♣ 3♦ = bloki

Odpowiedź "2 w kolor otwarcia"

Oznacza rękę niezbyt silną (6-10) punktów, zapewniającą jednak uzgodnienie jakiegoś koloru bocznego (tj. różnego od koloru otwarcia) o ile otwarcie było z dubletona. Z długością w kolorze otwarcia Otwierający w zasadzie pasuje; z krótkością natomiast, musi licytować w celu znalezienia koloru uzgodnionego

Aby zapewnione było znalezienie koloru uzgodnionego Odpowiadający powinien posiadać najwyżej 2 karty w kolorze otwarcia (czasem wystarczą 3, a rzadko 4)

Na ogół:

Odpowiedź powyższa uzgadnia
kolor otwarcia przeciwnikom!

Fakt ten znacznie ułatwia obrońcom licytację, o ile nie przestraszą się tego nieortodoksyjnego "pojedynczego podniesienia".